KELLYVOR

Zásady ochrany osobních údajů

a pravidla použití fotografií, videí, hlasu a soutěžního obsahu

Správce	Tomáš Kögler
Kontakt	kellyvor.official@gmail.com
Web	https://kellyvor.cz
Účinnost	18. srpna 2026

Důležité
Tyto zásady vysvětlují, jak Kellyvor nakládá s údaji zájemců, hráčů a dalších osob. Veřejné informování o vybraných hráčích, jejich soutěžních výstupech a průběhu hry je základní součástí online sociální reality show Kellyvor. Podoba, hlas ani soutěžní obsah hráčů se podle těchto zásad nepoužívají v placené reklamě ani k propagaci výrobků nebo služeb třetích osob.

ČÁST A – Zásady ochrany osobních údajů

1. Kdo osobní údaje zpracovává

Správcem osobních údajů je Tomáš Kögler (dále jen „správce“ nebo „Kellyvor“). Kontaktní e-mail pro veškeré žádosti a dotazy je kellyvor.official@gmail.com. Hlavní web projektu je https://kellyvor.cz.

Kellyvor není v souvislosti s projektem provozován správcem jako podnikatelská činnost. To však nemění povinnost chránit osobní údaje v rozsahu, v jakém se na jejich zpracování vztahuje nařízení (EU) 2016/679 (GDPR) a zákon č. 110/2019 Sb.

2. Koho se zásady týkají

Zásady se vztahují zejména na zájemce o účast, přihlášené osoby, vybrané hráče, bývalé hráče a osoby zachycené v materiálech zaslaných do soutěže.

3. Jaké údaje zpracováváme

- Identifikační a profilové údaje: jméno nebo herní přezdívka, věk nebo datum narození, město pobytu, povolání či obor studia, zájmy, motto a odpovědi v přihlášce.
- Kontaktní údaje: e-mail, Facebook/Messenger, Instagram a případně další komunikační účet, který hráč poskytne.
- Obrazové a zvukové údaje: profilová fotografie, přihlašovací video, fotografie, další videa, zvukové nahrávky, hlas, podoba a projevy hráče zaslané přes přihlášku, v rámci výzev, rozhovorů nebo jiné komunikace.
- Herní údaje: výsledky, hlasy, pořadí, kmenová příslušnost, odpovědi, soutěžní příspěvky, komunikace související s organizací hry a informace o případném porušení pravidel.
- Technické údaje: IP adresa, datum a čas přístupu nebo odeslání, základní provozní a bezpečnostní záznamy a informace o zařízení či prohlížeči, pokud je web zaznamenává.

Kellyvor cíleně nevyžaduje zvláštní kategorie osobních údajů, například informace o zdraví, sexuální orientaci, politických názorech nebo náboženství. Takové údaje do volných odpovědí ani soutěžních materiálů neposílejte, nejsou-li pro konkrétní výzvu nezbytné a nebyli jste výslovně informováni jinak.

4. Účely a právní základy zpracování

Účel	Údaje	Právní základ	Doba
Přijetí a posouzení přihlášky	Údaje z přihlášky a kontakty	Čl. 6 odst. 1 písm. b) GDPR – kroky před vznikem účasti	Nevybraní zpravidla 6 měsíců po uzavření výběru
Organizace hry a komunikace	Kontakty, herní údaje a výstupy	Čl. 6 odst. 1 písm. b) GDPR – plnění ujednání o účasti	Po dobu hry a zpravidla 3 roky poté
Veřejná prezentace hry	Přezdívka/jméno, základní profil, podoba, hlas, herní obsah	Čl. 6 odst. 1 písm. b) a f) GDPR; svolení podle § 84 a násl. občanského zákoníku	Po dobu provozu projektu a jeho přiměřeného archivu; pravidelně přezkoumáváno

Účel	Údaje	Právní základ	Doba
Bezpečnost, ochrana práv a řešení sporů	Technické záznamy, komunikace a důkazní podklady	Oprávněný zájem podle čl. 6 odst. 1 písm. f), případně právní povinnost	Obvykle 3 roky; déle při trvajícím sporu

5. Co se může zveřejnit

U přihlášených, ale nevybraných osob se údaje nezveřejňují, pokud k tomu není jiný konkrétní důvod a samostatné oprávnění. U vybraných hráčů může Kellyvor v rozsahu přiměřeném formátu hry zveřejnit zejména:

- jméno nebo zvolenou herní přezdívku, věk, město, povolání/obor, zájmy, motto a vybrané odpovědi z přihlášky;
- profilovou fotografii a další fotografie, videa, hlasové záznamy nebo soutěžní příspěvky;
- kmen, průběh hry, výsledky, hlasování, pořadí, vyřazení, rozhovory a další události hry.

Datum narození, e-mail, Facebook/Messenger, Instagram a neveřejná organizační komunikace nebudou zveřejněny, ledaže si to dotčená osoba výslovně vyžádá nebo k tomu dá samostatné konkrétní svolení. Ve veřejném profilu lze uvést pouze věk hráče, nikoli jeho přesné datum narození.

Přihlašovací video slouží před výběrem pouze k neveřejnému posouzení přihlášky. Pokud bude osoba vybrána, lze video nebo jeho části zveřejnit až po potvrzení Ujednání o podobě, hlasu a soutěžním obsahu.

6. Kde může být obsah zveřejněn

Obsah může být zveřejněn na webu Kellyvoru a v oficiálních profilech a kanálech Kellyvoru na Instagramu, Facebooku, TikToku, YouTube a obdobných sociálních či video platformách, v podcastech, streamech, rozhovorech a informačních materiálech projektu. Bez dalšího samostatného svolení nebude identifikovatelná podoba, hlas ani soutěžní obsah hráče použit v placené reklamě, k propagaci výrobků nebo služeb třetích osob ani předán partnerům k jejich vlastnímu reklamnímu využití.

Po zveřejnění na internetu může dojít k dalšímu sdílení, stažení, archivaci nebo indexaci třetími osobami a vyhledávači. Kellyvor odstraní obsah z míst, která sám ovládá, pokud k tomu vznikne právní důvod, nemůže však zaručit odstranění kopií vytvořených nezávislými třetími osobami.

7. Příjemci a předávání mimo Evropský hospodářský prostor

K údajům mohou mít v nezbytném rozsahu přístup osoby zajišťující organizaci Kellyvoru, poskytovatel webhostingu a IT podpory, e-mailové a cloudové služby, analytické a bezpečnostní služby a provozovatelé sociálních sítí či video platforem.

Při použití globálních platforem, zejména služeb společností Meta, Google/YouTube nebo TikTok, mohou být údaje zpracovávány i mimo Evropský hospodářský prostor. Předávání se řídí podmínkami dané platformy a příslušnými právními mechanismy, například rozhodnutím o odpovídající ochraně nebo standardními smluvními doložkami.

8. Zdroj údajů a povinnost je poskytnout

Údaje získáváme převážně přímo od přihlášené osoby. Poskytnutí polí označených jako povinná je nezbytné pro posouzení přihlášky nebo účast. Bez údajů nezbytných pro organizaci hry a její veřejný informační formát nelze účast zajistit.

9. Automatizované rozhodování

Kellyvor neprovádí rozhodování založené výhradně na automatizovaném zpracování, které by pro dotčenou osobu mělo právní nebo obdobně významné účinky. O výběru hráčů rozhodují lidé.

10. Práva dotčených osob

V rozsahu stanoveném GDPR můžete požadovat přístup k údajům, jejich opravu, výmaz, omezení zpracování a přenositelnost. Můžete vznést námitku proti zpracování založenému na oprávněném zájmu. Svolení k použití podoby lze odvolat; odvolání nemá zpětný účinek na již zákonně provedené zpracování.

Žádost zašlete na kellyvor.official@gmail.com. Správce může před vyřízením přiměřeně ověřit totožnost žadatele. Pokud se domníváte, že jsou údaje zpracovávány nezákonně, můžete podat stížnost u Úřadu pro ochranu osobních údajů, Pplk. Sochora 27, 170 00 Praha 7, www.uoou.gov.cz.

11. Hráči ve věku 15 až 17 let

Přihlášku může podat osoba od 15 let. Osoba, která dovršila 15 let, může v České republice sama udělit souhlas se zpracováním osobních údajů v souvislosti s nabídkou služby informační společnosti přímo jí. U hráčů ve věku 15 až 17 let je veřejné použití omezeno na organizaci, dokumentaci a informování o Kellyvoru a jeho průběhu. Jejich podoba, hlas ani soutěžní obsah nebudou bez dalšího samostatného právního oprávnění použity v placené reklamě ani k propagaci výrobků nebo služeb třetích osob. Kellyvor při zveřejnění přihlíží k věku, vyspělosti, soukromí a nejlepšímu zájmu nezletilého.

12. Zabezpečení

Správce přijímá přiměřená technická a organizační opatření, zejména omezení přístupu pouze na osoby, které údaje potřebují, zabezpečení účtů, aktualizace používaných systémů, přiměřené zálohování a mazání údajů po skončení stanovené doby. Hráči nemají v soutěžních materiálech zveřejňovat soukromé údaje jiných osob bez jejich svolení.

13. Cookies a analytika webu

Web může používat technicky nezbytné soubory cookies a nástroje potřebné k bezpečnému provozu. Analytické nebo marketingové cookies, které nejsou nezbytné, mohou být aktivovány pouze na odpovídajícím právním základě, zpravidla po udělení souhlasu v cookie liště. Podrobnosti o aktuálně používaných nástrojích mají být uvedeny v samostatných informacích o cookies dostupných na webu.

14. Změny zásad

Zásady mohou být přiměřeně aktualizovány. Nová verze bude zveřejněna na webu s datem účinnosti. Pokud by změna podstatně rozšiřovala účely zpracování nebo rozsah zveřejnění, Kellyvor si před takovým novým použitím vyžádá nový právní základ nebo nové svolení, je-li to nutné.

ČÁST B – Ujednání o podobě, hlasu a soutěžním obsahu

Tato část se vztahuje na osobu, která byla vybrána jako hráč a potvrdila účast v Kellyvoru (dále jen „hráč“). Tvoří součást podmínek účasti. Nevztahuje se automaticky na pouhé odeslání přihlášky, s výjimkou použití fotografie a údajů uvnitř neveřejného výběrového procesu.

1. Veřejný charakter hry

Hráč bere na vědomí, že Kellyvor je online sociální reality show a že veřejné zachycení hráčů a informování o jejich výstupech, výsledcích a průběhu hry jsou podstatou projektu. Svolení s tímto základním informačním rozsahem je proto podmínkou účasti. Nezahrnuje placenou reklamu ani propagaci výrobků nebo služeb třetích osob.

2. Svolení k zachycení a šíření podoby a projevů

Hráč podle § 84 až 90 zákona č. 89/2012 Sb., občanského zákoníku, svoluje, aby správce pro účely organizace, dokumentace a veřejného informování o Kellyvoru pořizoval, rozmnožoval, přiměřeně upravoval a šířil jeho podobu, obrazové a zvukové záznamy, hlas, jméno nebo přezdívku a projevy osobní povahy, které hráč poskytne nebo vytvoří v souvislosti s účastí.

Svolení zahrnuje zejména zveřejnění na kanálech uvedených v části A, tvorbu profilů hráčů, informační grafiky, oznámení o sérii a jejím průběhu, rekapitulace, sestřihy, titulky, náhledové obrázky, rozhovory a archivy sérií. Nezahrnuje placenou reklamu ani propagaci výrobků nebo služeb třetích osob. Úpravy nesmějí hráče neoprávněně zesměšňovat, klamat o jeho jednání ani zasahovat do jeho důstojnosti nepřiměřeně povaze hry.

3. Licence k materiálům hráče

Vytvoří-li hráč fotografii, video, zvukový záznam, text, grafiku nebo jiný soutěžní výstup, který je autorským dílem, poskytuje správci nevýhradní, bezúplatnou, územně neomezenou licenci k jeho užití pro organizaci, dokumentaci a informování o Kellyvoru. Licence zahrnuje právo dílo rozmnožovat, zveřejňovat, sdělovat veřejnosti, zařazovat do souborných a audiovizuálních děl, přiměřeně upravovat, krátit, doplňovat titulky, překládat a spojovat s grafikou, hudbou a dalšími prvky Kellyvoru.

Licence je poskytnuta na dobu trvání majetkových autorských práv, s právem správce udělit podlicenci pouze osobám technicky zajišťujícím provoz a zveřejnění obsahu Kellyvoru. Licence nezahrnuje samostatné reklamní využití třetí osobou. Správce není povinen dílo využít ani uvádět autora, pokud se strany nedohodnou jinak. Hráč prohlašuje, že má k zaslanému obsahu potřebná práva a souhlasy zachycených osob.

4. Odvolání svolení a ukončení účasti

Svolení k použití podoby lze odvolat na e-mailu kellyvor.official@gmail.com. Správce posoudí žádost podle občanského zákoníku a pravidel ochrany osobních údajů a odstraní další užití, pokud k tomu existuje právní důvod. Již zveřejněný obsah odstraní z vlastních ovládaných kanálů v přiměřené době, pokud odstranění nebrání jiný právní důvod; nemůže zaručit stažení kopií třetích osob, sdílení, cache nebo již vyrobených materiálů.

Protože veřejné zobrazování je základní součástí hry, může odvolání nezbytného svolení během série znemožnit další účast. Tím nejsou dotčena zákonná práva hráče ani zákonnost předchozího použití. Práva autora k soutěžním dílům a odvolání osobnostního svolení se posuzují samostatně.

5. Odměna

Není-li předem písemně dohodnuto jinak, hráči za poskytnutí svolení a licence nevzniká nárok na peněžní odměnu. Tím nejsou dotčeny případné herní výhry nebo ceny stanovené pravidly konkrétní série.

ČÁST C – Zdroje a právní rámec

- Nařízení Evropského parlamentu a Rady (EU) 2016/679 (GDPR), zejména čl. 5, 6, 7, 12–22 a 32.
- Zákon č. 110/2019 Sb., o zpracování osobních údajů.
- Zákon č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, zejména § 84 až 90 (podoba a soukromí).
- Zákon č. 121/2000 Sb., autorský zákon.
- Úřad pro ochranu osobních údajů: Základní příručka k ochraně údajů; Obrazové a zvukové záznamy; Cookies.